

UX-Design im Wandel

Wer sind wir morgen und wenn ja, wie viele?

Karsten Lenz

Über

Karsten Lenz

- Seit 2010 UX-Designer
- seit 2026 Freelance UX-Designer und Web-Entwickler
- Co-Organisator UX Roundtable und World Usability Day
- Papa
- Meine Lieblingsthemen:
 - Zusammenarbeit Design & Dev
 - Accessibility

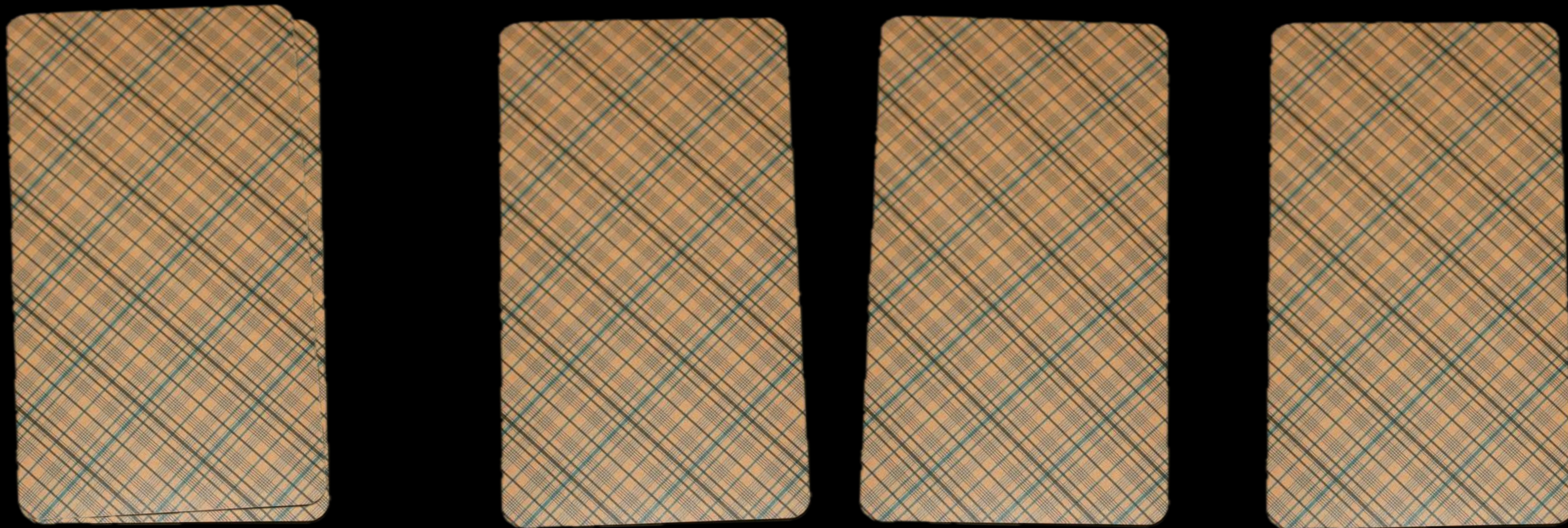


Karsten bei LinkedIn

Wohin geht die Reise?

Wohin geht die Reise?

Ich habe die Karten gefragt.

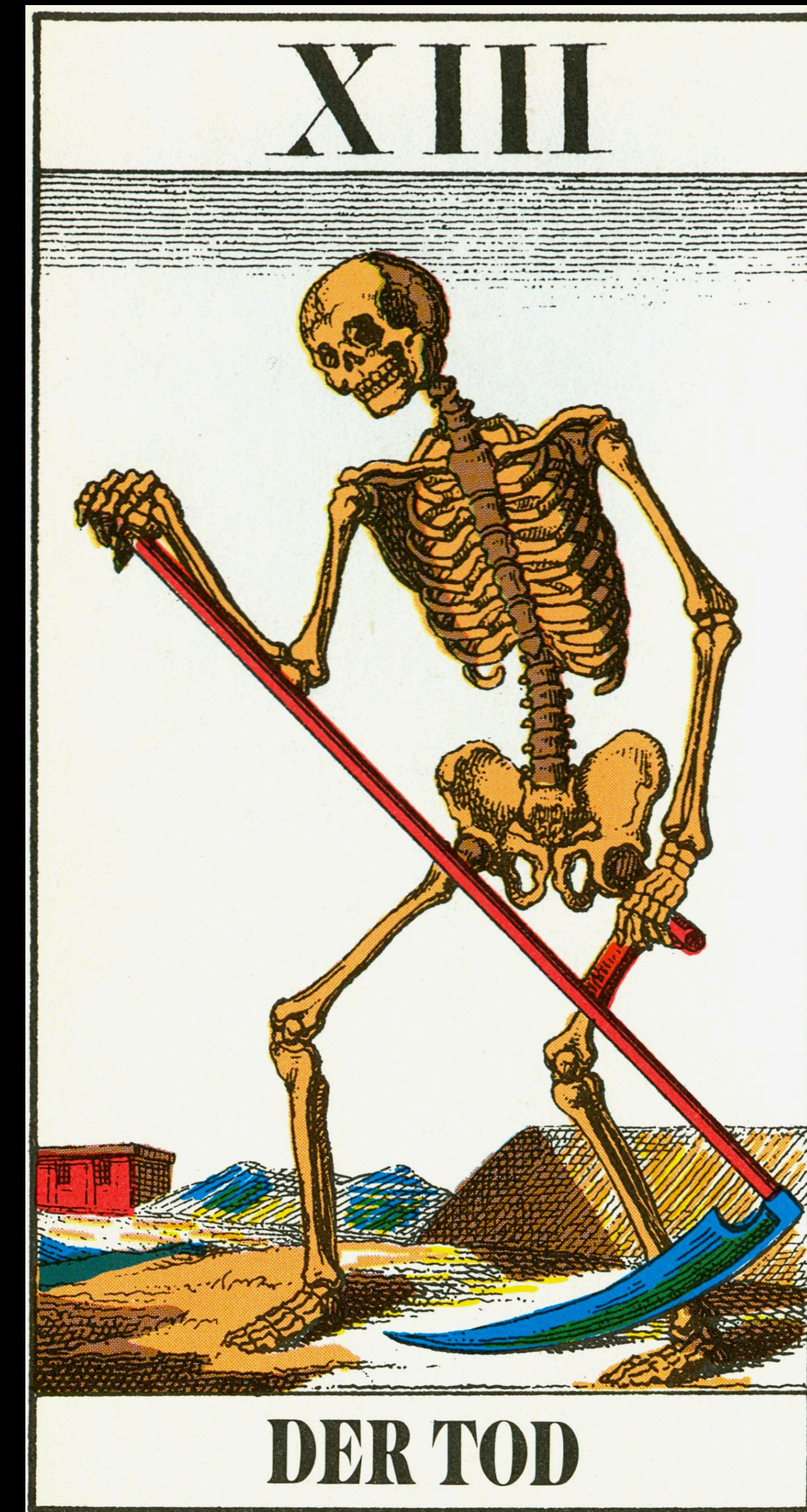


Vision 1

Der Tod

Transformation,
Ende,
Loslassen.

Nicht buchstäblich der Tod,
sondern radikaler Wandel und
Neubeginn.



The Death of UX Design: How the Industry Has Lost Its Way



Andy Marshall [Follow](#) 6 min read · Jan 2, 2025


UX Is Dead, Long Live UX

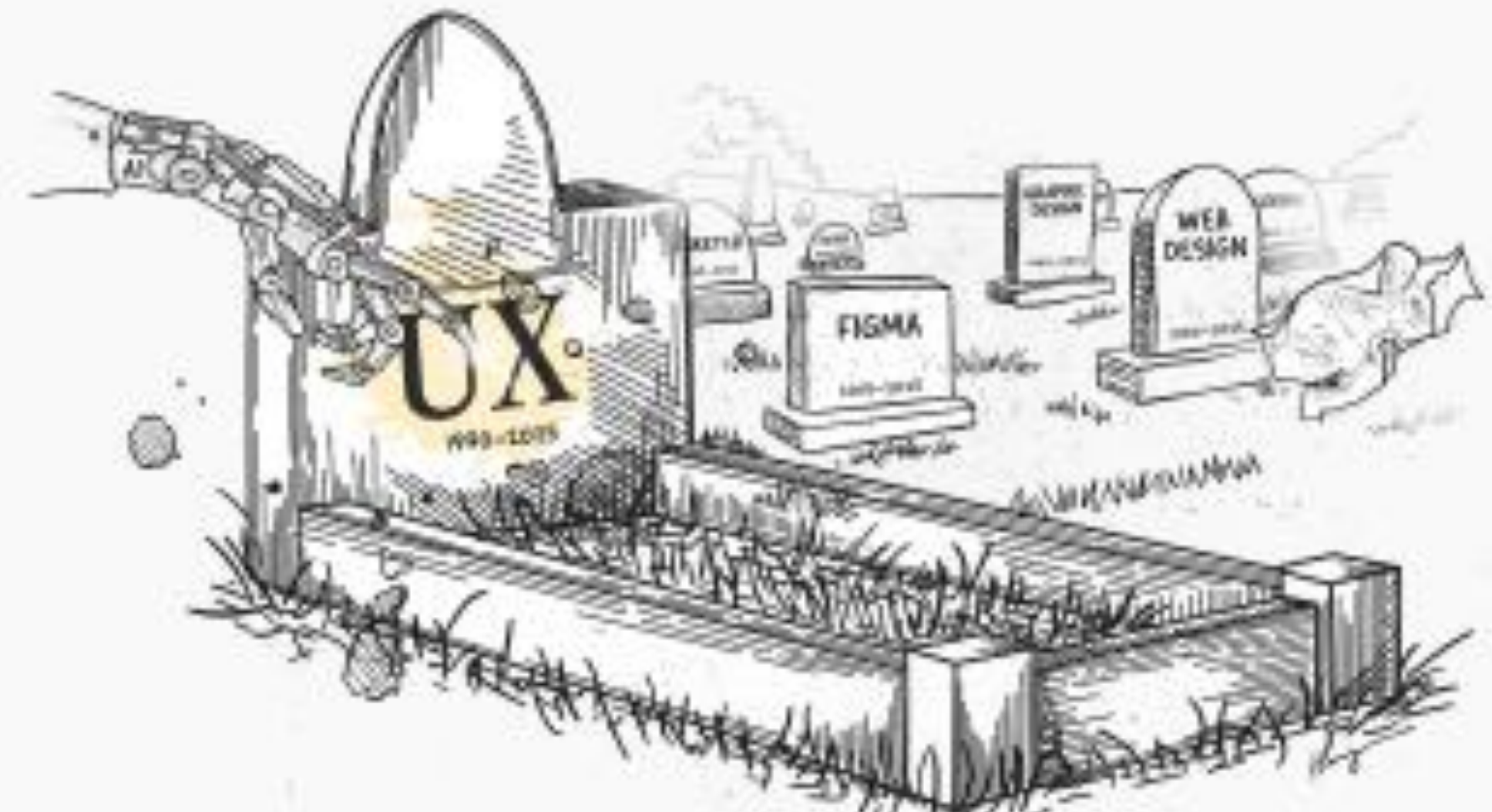
 Kim Flaherty
February 21, 2025

 Jakob Nielsen · Feb 21, 2025 · 23 min read

Hello AI Agents: Goodbye UI Design, RIP Accessibility

 **Christopher Triplett** [in](#) · 2nd
Global Enterprise Transformation - [CTRIPLETT.COM](#)
5mo · Edited · 

 The Truth: UX Never Existed as a Job Role, it was just a title adopted to try and fix something that was broken.



 Jakob Nielsen · May 15, 2025 · 13 min read

The Usability Scaling Law: Death of User Testing?

 **Laura Nielsen** [in](#) · 1st
Co-Founder | New Monday – Leading B2...
2w · 

UX ist tot.

Oder zumindest ist das die reflexartige Reaktion von denen, die sehen, wie das alte Arbeitsmodell zerbricht.

Der Tod

Design wird demokratisch

Jede:r kann jetzt designen: POs,
Entwickler:innen, Marketing-
Menschen...
Das Design-Monopol verschwindet.

Builder > Designer

Layouts und Figma-Dateien sind
zum überflüssigen Ballast geworden.
Visionen werden mit Hilfe von KI
direkt zu nutzbaren Produkten.

Der Markt entscheidet

Wenn wir in wenigen Tagen ganze
Produkte launchen können,
brauchen wir keine langen
Research- und Discovery-Phasen.
Der Markt sortierte schlechte UX
automatisch aus.

Gewinner & Verlierer



Macher:innen



Bremser:innen

Vision 2

Die Gerechtigkeit

Wahrheit,
Ausgleich,
Konsequenz.
Karma,
Verantwortung,
klare Urteile.



Gerechtigkeit

Unbegrenzte Möglichkeiten

Wenn die Umsetzung praktisch nichts mehr kostet, können wir endlich alle Ideen verwirklichen. Kein "Sorry, das ist zu aufwändig..." mehr.

Fokus aufs Wesentliche

Anstatt Stunden in Figma-Design-Systeme zu stecken, gewinnen wir Zeit, um mit Nutzenden und echten Impact zu sprechen.

Empathie, Geschmack und Intent

Wir müssen uns auf die Werte besinnen, die Maschinen nicht erfüllen können.

Gewinner & Verlierer



Gestalter:innen

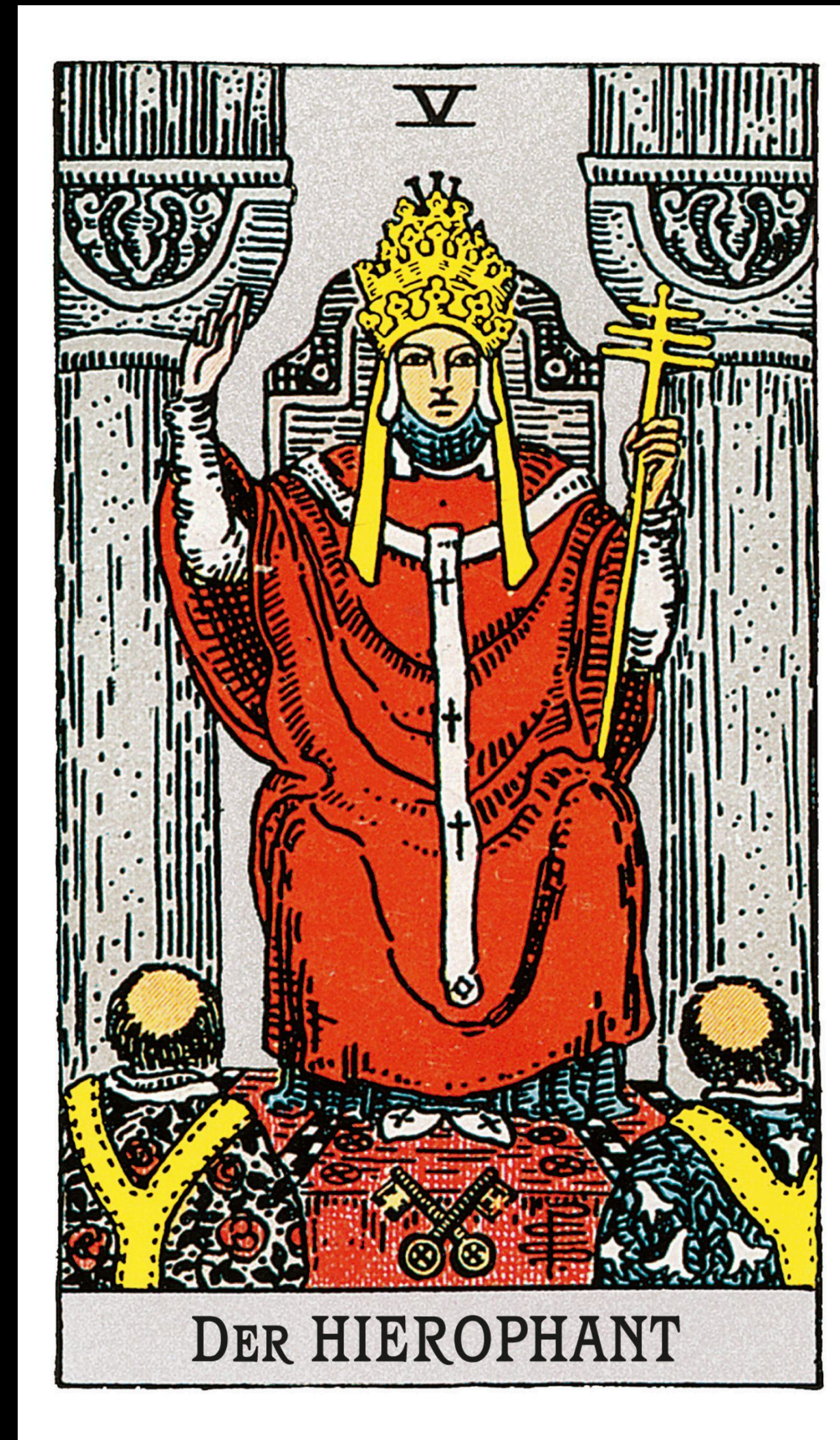


Figma-Pixelschubser:innen

Vision 3

Der Hierophant

Tradition,
Lehre,
etablierte Institutionen.
Wissensweitergabe,
Konvention,
Dogma.



Der Hierophant

Der Designprozess lebt

Der menschenzentrierte Designprozess hat sich über viele Jahre bewährt. Auch wenn er an manchen Stellen beschleunigt wird, bleiben die Basics erhalten.

KI ist nur ein Hype

KI erzeugt keine echten Mehrwerte, nur billige Tricks. Wenn die Blase zusammenbricht, kehren wir zu bewährten Prozessen zurück.

Wissensweitergabe

Design ist ein Handwerk. Nur wer die Werkzeuge kennt, und selbst einsetzt, versteht, worauf es ankommt. Die junge Generation darf nicht durch KI ersetzt werden.

Gewinner & Verlierer



**Menschen, mit tiefem
Methodenverständnis**



Leute, die Hypes folgen

Ein paar Links

AI in Design Report 2026

<https://stateofaidesign.com/>

The State of UX in 2025

<https://trends.uxdesign.cc/>

Outcome-Oriented Design: The Era of AI Design

<https://www.nngroup.com/videos/the-era-of-ai-design/>

Diskussion

Nächster Roundtable: 08.07.

Video Game Edition

Two talks about UX design in Games.

